Pomysł:  
Objekt przechowywujący informacje o powiązaniach, polach itp.

Pseudo kod:

ClassUML

{

Name ClassNameUML;

List<Attribute> Attributes;

List<Method> Methods;

//List<Connection> Connection; //(outside of ClassUML);

}

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Name

{

String ClassName;

Enum ClassType; //- (interface/class/ abstract class)//

}

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Attribute

{

String AttributeName;

Enum *e*Visibility; //(private, public,protected, \*package\*)

Enum AttributeType; //(string, int, object,…)

String startingValue;

Boolean isStatic;

}

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Method

{

String MethodName;

Enum Visibility;

List<Enum > parameters; //(int, string…)

Enum ReturnType; //(int, string…)

}

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Connection

{

ClassUML ConnectingClass;

ClassUML ConnectedClass;

Enum TypeOfConnection; //(association etc.)

Enum NumberOfTimesConnecting; //(1,1..\*,\*, itp.); !!!implement?

Enum NumberOfTimesConnected;  
}